**SeaPewPew**

**Игра «SeaPewPew» - уникальный современный аналог морского боя с расширенными функциями. Используемые библиотеки: PyGame, Random и sys. Разработчики: Гуртученко Никита, Деев Максим, Ледохович Дмитрий, Уколов Максим.**

**Игровая суть:**

**Пользователь сразится в захватывающем бою с умным ботом за право властвования в огромной акватории.**

**У каждого из играющей имеется стандартный набор кораблей: один четырёхпалубный, два трёхпалубных, три двухпалубных и четыре однопалубных.**

**После расставления своих кораблей на поле боя начинается настоящая битва, ваша компьютерная мышь превращается в мощную торпедную турель, поражающая всё и вся.**

**Задача игроков – первым уничтожить все корабли противника.**

**Игра со временем будет дорабатываться и в неё будут внесены множество дополнительных функций.**

**Удачи в акватории сражений!**